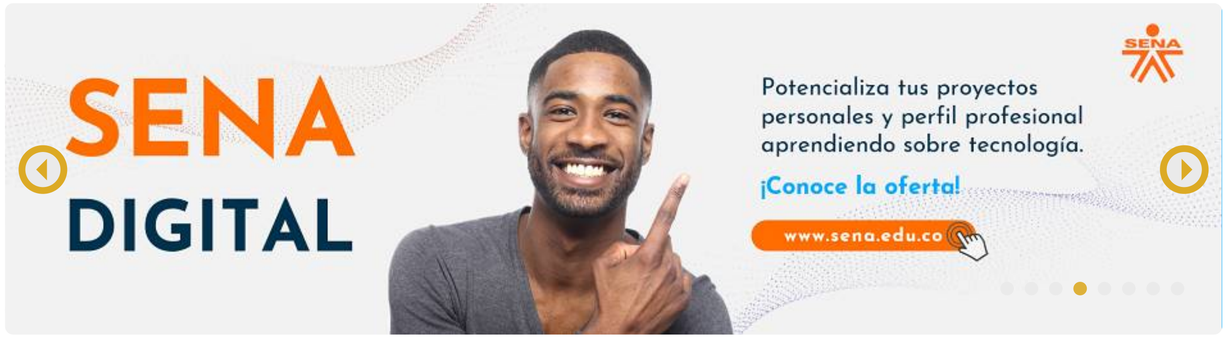


CURSOS

Palabras Clave: Buscar clase por nombre **Buscar**



Aula interactiva de si…
PR_2022
Aprendiz
Sin código



PROGRAMACION DE …
PROGRAMACION …
Instructor
Sin código
Ficha : **2255105**

PROGRAMACION DE …
Induccion_v2
Instructor
Sin código
Ficha : **2255105**



PROGRAMACION DE …
PROGRAMACION …
Instructor
Sin código
Ficha : **2255131**

PROGRAMACION DE …
Induccion_v2
Instructor
Sin código
Ficha : **2255131**



PROGRAMACION DE …
PROGRAMACION …
Instructor
Sin código
Ficha : **2255132**

PROGRAMACION DE …
Induccion_v2
Instructor
Sin código
Ficha : **2255132**



PROGRAMACION DE …
PROGRAMACION …
Instructor
Sin código
Ficha : **2255135**

PROGRAMACION DE …
Induccion_v2
Instructor
Sin código
Ficha : **2255135**



PROGRAMACION DE …
PROGRAMACION …
Instructor
Sin código
Ficha : **2276725**

PROGRAMACION DE …
Induccion_v2
Instructor
Sin código
Ficha : **2276725**



PROGRAMACION DE …
PROGRAMACION …
Instructor
Sin código
Ficha : **2472470**

PROGRAMACION DE …
Induccion_v2
Instructor
Sin código
Ficha : **2472470**



PROGRAMACION DE …
PROGRAMACION …
Instructor
Sin código
Ficha : **2472546**

PROGRAMACION DE …
Induccion_v2
Instructor
Sin código
Ficha : **2472546**



PROGRAMACION DE …
PROGRAMACION …
Instructor
Sin código
Ficha : **2472552**

PROGRAMACION DE …
Induccion_v2
Instructor
Sin código
Ficha : **2472552**



PROGRAMACION DE …
PROGRAMACION …
Instructor
Sin código
Ficha : **2472563**

PROGRAMACION DE …
Induccion_v2
Instructor
Sin código
Ficha : **2472563**

<< < 1 > >>
1/1

¡Soy Eva!

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2472470 PRY 2087422)
P233104 P2472470 R63 C9538 PRY2087422



Impartido por:
Administrador LMS , CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

Anuncios
Participantes
Información
Contenido del curso
Edición de contenidos
Métricas de Encuestas
Foros
Evidencias
Metricas SCORM
Sesión en línea
Evaluaciones
Sondeos
Wikis
Asistencia
Galería
Chat
Competencias
Acceso a portafolio de evidencias aprendices
Gamificación
Centro de Calificaciones
Administrar Grupos
Grupo
Proyectos
Rúbricas
Blogs
Seguimiento
Configuración

Colaboradores

Administrador LMS
Instructor



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor



Anuncio | Evidencia | Galería

Asunto

Comparte con todos

☐ Activar texto enriquecido
☐ Marcar como prioritario
☐ Enviar correo electrónico

Caracteres: 9000

Fecha de vigencia: 2022-08-25 17:05

☐ Agregar a una carpeta del curso

Hipervínculo

Adjuntar archivos MÁX. 200Mb

Publicar Anuncio...

Anuncios

Búsqueda avanzada

Publicación prioritaria



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 07 de Julio del 2022 - fecha de vigencia: 30 de Noviembre del 2022

Asunto: Guía 3_Conceptos Programación Software

Una de las ramas que tiene la tecnología es la Programación de Software, la cual permite activar una variedad de estilos de aprendizaje, resolver problemas de la vida cotidiana y su entorno, a través de un desarrollo Algorítmico, tema principal que abarcará esta guía de aprendizaje Se centralizan los temas fundamentales para dar inicio al mundo de la programación de software, conoceremos el concepto de lógica, definición de algoritmos informales, computacionales, y sus partes, operadores, constantes y variables. estructuras de control, arreglos y funciones.

Las actividades se centralizan en la contextualización detallada de lo que es la programación de Software y el diseño de programas que permitan satisfacer una necesidad, utilizando la algoritmia.Se proyectaran trabajos autónomo sistemático, organizado con el fin de provomer el aprendizaje colaborativo y el cremiento integral del grupo.



Archivos

Guia 3_Conceptos Programacion.pdf

0 Me gusta 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 01 de Mayo del 2022 - fecha de vigencia: 31 de Diciembre del 2023

Asunto: GUIA 2_PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y UML

Hoy en día en el área de la programación de software unos de los principales conceptos que se debe tener es la POO (Programación Orientada a Objetos) este modelo cambio totalmente la forma de realizar y aplicar soluciones informáticas ya que lleva conceptos de la vida real a los lenguajes de programación facilitando la elaboración de programas, ayudando a entender mejor las necesidades de los clientes y su cambiante entorno.



Archivos

GFPI-F-135_Guia_de_Aprendizaje-Analisis 2022.pdf

0 Me gusta 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 29 de Abril del 2022 - fecha de vigencia: 31 de Diciembre del 2023

Asunto: GUIA 1 APRENDIZAJE INDUCCION SENA

Esta GUIA, busca desarrollar en los aprendices capacidades relacionadas con el conocimiento de la institucionalidad propia del SENA.

Archivos

GFPI-F-135_Guia_de_Aprendizaje_Induccion SENA_2022.pdf

0 Me gusta 0 Comentario(s)

Ver más+

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

¡Soy Eva!
Offline OFF

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2472470 PRY 2087422)
P233104 P2472470 R63 C9538 PRY2087422



Impartido por:
Administrador LMS , CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

- Anuncios
- Participantes
- Información
- Contenido del curso
- Edición de contenidos
- Métricas de Encuestas
- Foros
- Evidencias
- Metricas SCORM
- Sesión en línea
- Evaluaciones
- Sondeos
- Wikis
- Asistencia
- Galería
- Chat
- Competencias
- Acceso a portafolio de evidencias aprendices
- Gamificación
- Centro de Calificaciones
- Administrar Grupos
- Grupo
- Proyectos
- Rúbricas
- Blogs
- Seguimiento
- Configuración

Colaboradores

Administrador LMS
Instructor



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor

Evidencias

Evidencias | Desglose

Haz clic en el título de la Evidencia para ingresar.
Nota: Crea las evidencias desde el muro, eligiendo la pestaña de Evidencias en el área de publicaciones.

● Evidencia aún en tiempo. ●Evidencia que llegó a fecha límite de entrega. ●Evidencia en grupo.

Crear Evidencia

Para filtrar las Evidencias seleccione un parcial:

Selecciona una ponderación

Ordenar por fecha limite:

Sin ordenar

Evidencias por calificar:

Selecciona una opción

Etapa Productiva: Proyecto Software	Archivos Adjuntos: ETAPAnPRODUCTIVAnACTIVID… FormatonInformenProyectonEtap… EjemplonDesarrollondenBitnncor… 1nEjemplonProyectonfinalnFicha… 2nEjemplonPresentacionnProyec… 4nEjemplonBrochurendelnSiste… 3nEjemplonProyectonAplicacion… 5nComonHacernUnnPlanteamie… 6nGunnanpasonanpasonparanre… MetodolognnandelnmarconInngic… 7nGeneracionndenmodelosnden…	**Fecha límite** **2022-11-11 23:59:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software_Evidencia: Conocimiento_Conceptos Programación Software	Archivos Adjuntos: **No hay archivos**	**Fecha límite** **2022-08-31 23:59:00**
Guía 4: Introducción a las Bases de Datos_Actividad No. 2_Introduccion a las Bases de Datos	Archivos Adjuntos: 001nnModeladonBD.pdf PresentacionnBBDD.pdf BasesndenDatosnGeneralidades… BasesndenDatosnGeneralidades… PresentacionnFundamentosnBas… Sistemandengestinnnndenbases…	**Fecha límite** **2022-11-21 23:59:00**
Guía 4: Introducción a las Bases de Datos_Actividad No. 1_Sopa de letras conceptos básicos base de datos	Archivos Adjuntos: BasesndenDatosnGeneralidades… 001nnModeladonBD.pdf PresentacionnBBDD.pdf PresentacionnFundamentosnBas… Sistemandengestinnnndenbases…	**Fecha límite** **2022-11-21 23:59:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 4: Algoritmos Computacionales	Archivos Adjuntos: Actividad4nEjerciciosn1naln16nP… DisennondenAlgoritmosnAnivar.pdf Pseudocodigo.pdf	**Fecha límite** **2022-09-30 23:59:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 3_Programación basada en Bloques	Archivos Adjuntos: 6nAlgoritmos.pdf 7nFundamentosndenprogramaci…	**Fecha límite** **2022-09-30 23:59:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 2: Variables, Constantes y Operadores	Archivos Adjuntos: 4nDiagramandenflujonnqunnnes… 5nEsenciandenlanlogicandenlan… 3nVariablesnConstantesnOperad… Actividadn2nVariablesnnConstan…	**Fecha límite** **2022-09-30 23:59:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 1 - Que es un Algoritmo (CRUCIGRAMA)	Archivos Adjuntos: Actividadn1nnAlgoritmosninform… 2nTerminologna.pdf 1nnnQunnnesnunnalgoritmonnU… 3nConceptosnbasicosnPrograma…	**Fecha límite** **2022-08-31 23:59:00**
Guía 2: Programación Orientada A Objetos y UML_Evidencia: Conocimiento: Conceptos de los principios de POO y UML	Archivos Adjuntos: InstrumentonEvaluacinnnnnnAna…	**Fecha límite** **2022-06-30 10:43:00**
Guía 2: Programación Orientada A Objetos y UML_ACTIVIDAD No. 4	Archivos Adjuntos: ACTIVIDADn4.pdf	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
Guía 2: Programación Orientada A Objetos y UML_ACTIVIDAD No. 3	Archivos Adjuntos: DIAGRAMASnDELnUML.pdf UMLnCasosndenuso.pdf ACTIVIDADnUML.docx	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
Guía 2: Programación Orientada A Objetos y UML_ACTIVIDAD No. 2	Archivos Adjuntos: ACTIVIDADn2.pdf	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
Guía 2: Programación Orientada A Objetos y UML_ACTIVIDAD No. 1	Archivos Adjuntos: ACTIVIDADn1.pdf	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN INDUCCIÓN	Archivos Adjuntos: InstrumentondenEvaluacinnnnIn…	**Fecha límite** **2022-06-30 23:30:00**
GUIA 2: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y UML	Archivos Adjuntos: GFPInFn135nGuiandenAprendiz…	**Fecha límite** **2022-08-08 23:30:00**
GUIA 1: DE APRENDIZAJE INDUCCION SENA 2022	Archivos Adjuntos: GFPInFn135nGuiandenAprendiz…	**Fecha límite** **2022-05-31 20:18:00**

Actividades Correctivas

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

Vista
Aprendiz
Regresar
Offline OFF
¡Soy Eva!

CONTENIDO

Buscar

Mostrar solo: Todo

Nueva carpeta | Agregar | Agregar Contenido

Regresar

Programacion De Software . (2472470 Pry 2087422) / PROYECTO / FASES DEL PROYECTO FORMATIVO / Fase 3 / CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO / CODIFICAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE / CODIFICAR EL SOFTWARE UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN Y LA PLATAFORMA SELECCIONADA

NOMBRE	TIPO	ACCIONES
GUIAS, INSTRUMENTOS Y PLANES DE TRABAJO	Carpeta	
MATERIAL DE APOYO	Carpeta	
EVIDENCIAS	Carpeta	
PLANES DE MEJORAMIENTO	Carpeta	

¡Soy Eva!

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2472552 PRY 2087422)
P233104 P2472552 R63 C9538 PRY2087422



Impartido por:
Administrador LMS , CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

- Anuncios
- Participantes
- Información
- Contenido del curso
- Edición de contenidos
- Métricas de Encuestas
- Foros
- Evidencias
- Metricas SCORM
- Sesión en línea
- Evaluaciones
- Sondeos
- Wikis
- Asistencia
- Galería
- Chat
- Competencias
- Acceso a portafolio de evidencias aprendices
- Gamificación
- Centro de Calificaciones
- Administrar Grupos
- Grupo
- Proyectos
- Rúbricas
- Blogs
- Seguimiento
- Configuración

Colaboradores

Administrador LMS
Instructor



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor



Anuncio | Evidencia | Galería

Asunto

Comparte con todos

☐ Activar texto enriquecido — Caracteres: 9000
☐ Marcar como prioritario
☐ Enviar correo electrónico
Fecha de vigencia: 2022-08-25 17:06
☐ Agregar a una carpeta del curso

Hipervínculo

Adjuntar archivos — MÁX. 200Mb — Publicar Anuncio...

Anuncios

Búsqueda avanzada

Publicación prioritaria

CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 16 de Junio del 2022 - fecha de vigencia: 16 de Junio del 2023

Asunto: Guía 3_Conceptos Programación Software

Una de las ramas que tiene la tecnología es la Programación de Software, la cual permite activar una variedad de estilos de aprendizaje, resolver problemas de la vida cotidiana y su entorno, a través de un desarrollo Algorítmico, tema principal que abarcará esta guía de aprendizaje Se centralizan los temas fundamentales para dar inicio al mundo de la programación de software, conoceremos el concepto de lógica, definición de algoritmos informales, computacionales, y sus partes, operadores, constantes y variables. estructuras de control, arreglos y funciones.

Las actividades se centralizan en la contextualización detallada de lo que es la programación de Software y el diseño de programas que permitan satisfacer una necesidad, utilizando la algoritmia.Se proyectaran trabajos autónomo sistemático, organizado con el fin de provomer el aprendizaje colaborativo y el cremiento integral del grupo.



Archivos

Guian3nConceptosnProgramacion.pdf

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria

CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 01 de Mayo del 2022 - fecha de vigencia: 31 de Diciembre del 2023

Asunto: GUIA 2: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y UML

Hoy en día en el área de la programación de software unos de los principales conceptos que se debe tener es la POO (Programación Orientada a Objetos) este modelo cambio totalmente la forma de realizar y aplicar soluciones informáticas ya que lleva conceptos de la vida real a los lenguajes de programación facilitando la elaboración de programas, ayudando a entender mejor las necesidades de los clientes y su cambiante entorno.



Archivos

GFPI-F-135_Guia_de_Aprendizaje-Analisis 2022.pdf

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria

CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 29 de Abril del 2022 - fecha de vigencia: 31 de Diciembre del 2023

Asunto: GUIA 1: DE APRENDIZAJE INDUCCION SENA 2022

Esta GUIA, busca desarrollar en los aprendices capacidades relacionadas con el conocimiento de la institucionalidad propia del SENA.

Archivos

GFPI-F-135_Guia_de_Aprendizaje_Induccion SENA_2022.pdf

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Ver más+

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

Vista
Aprendiz

¡Soy Eva!

Offline OFF

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2472552 PRY 2087422)
P233104 P2472552 R63 C9538 PRY2087422



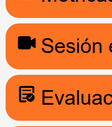
Impartido por:
Administrador LMS , CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

- Anuncios
- Participantes
- Información
- Contenido del curso
- Edición de contenidos
- Métricas de Encuestas
- Foros
- Evidencias
- Metricas SCORM
- Sesión en línea
- Evaluaciones
- Sondeos
- Wikis
- Asistencia
- Galería
- Chat
- Competencias
- Acceso a portafolio de evidencias aprendices
- Gamificación
- Centro de Calificaciones
- Administrar Grupos
- Grupo
- Proyectos
- Rúbricas
- Blogs
- Seguimiento
- Configuración

Colaboradores

Administrador LMS
Instructor



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor

Evidencias

Evidencias | Desglose

Haz clic en el título de la Evidencia para ingresar.
Nota: Crea las evidencias desde el muro, eligiendo la pestaña de Evidencias en el área de publicaciones.

● Evidencia aún en tiempo. ●Evidencia que llegó a fecha límite de entrega. ●Evidencia en grupo.

Crear Evidencia

Para filtrar las Evidencias seleccione un parcial:

Selecciona una ponderación

Ordenar por fecha limite:

Sin ordenar

Evidencias por calificar:

Selecciona una opción

Etapa Productiva: Proyecto Software	Archivos Adjuntos: 1nEjemplonProyectonfinalnFicha… 2nEjemplonPresentacionnProyec… 3nEjemplonProyectonAplicacion… 4nEjemplonBrochurendelnSiste… 5nComonHacernUnnPlanteamie… 6nGunnanpasonanpasonparanre… MetodolognnandelnmarconlnngicEjemplonProyectonfinalnFicha… 7nGeneracionndenmodelosnden… ETAPAnPRODUCTIVAnACTIVID… FormatonInformenProyectonEtap…	**Fecha límite** **2022-11-11 23:59:00**
GUIA 1_Actividad 3: Incorpora a su proyecto de vida las oportunidades ofrecidas por el SENA	Archivos Adjuntos: **No hay archivos**	**Fecha límite** **2022-07-09 11:35:00**
GUIA 1_FPI: Actividad 2: Identifica los componentes, estructura de la formación profesional integral según el programa de formación y su perfil como aprendiz del SENA	Archivos Adjuntos: 3nDerechosnyndeberesndelnapr… 2nReglamentondelnAprendiznSE… Actividadn2n1nListadonPaginasn… 1nManualnaprendizajenTerritoriu…	**Fecha límite** **2022-07-09 11:30:00**
GUIA1_Actividad 1: Reconoce la identidad institucional, los procedimientos administrativos y formativos.	Archivos Adjuntos: Activdiadn1nIdentidadnSENA.pdf	**Fecha límite** **2022-07-09 11:27:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 4: Algoritmos Computacionales	Archivos Adjuntos: Actividad4nEjerciciosn1naln16nP… DisennondenAlgoritmosnAnivarn… 1nPseudocodigo.pdf	**Fecha límite** **2022-09-30 23:59:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 3_Programación basada en Bloques	Archivos Adjuntos: 6nAlgoritmos.pdf 7nFundamentosndenprogramaci…	**Fecha límite** **2022-08-31 23:59:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 2: Variables, Constantes y Operadores	Archivos Adjuntos: Actividadn2nVariablesnnConstan… 4nDiagramandenflujonnqunnnes… 5nEsenciandenlanlogicandenlan… 3nVariablesnConstantesnOperad…	**Fecha límite** **2022-08-31 23:59:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 1 - Que es un Algoritmo (CRUCIGRAMA)	Archivos Adjuntos: 2nTerminologna.pdf 1nnnQunnnesnunnalgoritmonnU… 3nConceptosnbasicosnPrograma… Actividadn1nnAlgoritmosninform…	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
Evidencia: Conocimiento: Conceptos de los principios de POO y UML	Archivos Adjuntos: **No hay archivos**	**Fecha límite** **2022-08-15 23:59:00**
GUIA 2: ACTIVIDAD No. 4	Archivos Adjuntos: ACTIVIDADn4.pdf QuenesnCardinalida.pdf	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
GUIA 2: ACTIVIDAD No. 3	Archivos Adjuntos: DIAGRAMASnDELnUML.pdf UMLnCasosndenuso.pdf ACTIVIDADnUML.docx	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
GUIA 2: ACTIVIDAD No. 2	Archivos Adjuntos: ACTIVIDADn2.pdf Lasntablasndenlanverdad.pdf LnngicanproposicionalnnnIntrodu… ConectoresnlnngicosnnnTablasn…	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
GUIA 2: ACTIVIDAD No. 1	Archivos Adjuntos: ACTIVIDADn1.pdf	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN INDUCCIÓN	Archivos Adjuntos: InstrumentondenEvaluacinnnnIn…	**Fecha límite** **2022-07-31 18:13:00**
GUIA 2: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y UML	Archivos Adjuntos: GFPlnFn135nGuiandenAprendiz…	**Fecha límite** **2023-12-31 23:30:00**
GUIA 1: DE APRENDIZAJE INDUCCION SENA 2022	Archivos Adjuntos: GFPlnFn135nGuiandenAprendiz…	**Fecha límite** **2023-12-31 20:55:00**

Actividades Correctivas

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

Vista
Aprendiz

Regresar

¡Soy Eva!

Offline OFF

CONTENIDO

Buscar

Mostrar solo: Todo

Nueva carpeta | Agregar | Agregar Contenido

Regresar

Programacion De Software . (2472552 Pry 2087422) / PROYECTO / FASES DEL PROYECTO FORMATIVO / Fase 3 / CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO / CODIFICAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE / CODIFICAR EL SOFTWARE UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN Y LA PLATAFORMA SELECCIONADA

NOMBRE	TIPO	ACCIONES
GUIAS, INSTRUMENTOS Y PLANES DE TRABAJO	Carpeta	
MATERIAL DE APOYO	Carpeta	
EVIDENCIAS	Carpeta	
PLANES DE MEJORAMIENTO	Carpeta	

¡Soy Eva!

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2472563 PRY 2087422)
P233104 P2472563 R63 C9538 PRY2087422



Impartido por:
Administrador LMS , CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO, CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

- Anuncios
- Participantes
- Información
- Contenido del curso
- Edición de contenidos
- Métricas de Encuestas
- Foros
- Evidencias
- Metricas SCORM
- Sesión en línea
- Evaluaciones
- Sondeos
- Wikis
- Asistencia
- Galería
- Chat
- Competencias
- Acceso a portafolio de evidencias aprendices
- Gamificación
- Centro de Calificaciones
- Administrar Grupos
- Grupo
- Proyectos
- Rúbricas
- Blogs
- Seguimiento
- Configuración

Colaboradores

Administrador LMS
Instructor



CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
Instructor



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor

Ficha [2472563] TECNICO EN PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE

I.E. Román María Valencia. Calarcá

Grados 10

Anuncio | Evidencia | Galería

Asunto

Comparte con todos

Activar texto enriquecido — Caracteres: 9000
Marcar como prioritario
Enviar correo electrónico

Fecha de vigencia: 2022-08-25 17:07

Agregar a una carpeta del curso

Hipervínculo

Adjuntar archivos — MÁX. 200Mb — Publicar Anuncio...

Anuncios

Búsqueda avanzada

Publicación prioritaria

CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 06 de Julio del 2022 - fecha de vigencia: 06 de Julio del 2023

Asunto: Guía 3_Conceptos Programación Software

Una de las ramas que tiene la tecnología es la Programación de Software, la cual permite activar una variedad de estilos de aprendizaje, resolver problemas de la vida cotidiana y su entorno, a través de un desarrollo Algorítmico, tema principal que abarcará esta guia de aprendizaje Se centralizan los temas fundamentales para dar inicio al mundo de la programación de software, conoceremos el concepto de lógica, definición de algoritmos informales, computacionales, y sus partes, operadores, constantes y variables. estructuras de control, arreglos y funciones.

Las actividades se centralizan en la contextualización detallada de lo que es la programación de Software y el diseño de programas que permitan satisfacer una necesidad, utilizando la algoritmia.Se proyectaran trabajos autónomo sistemático, organizado con el fin de provomer el aprendizaje colaborativo y el cremiento integral del grupo.



Archivos

GunnanSnConceptosnProgramacinnnnSoftware.pdf

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria

CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 01 de Mayo del 2022 - fecha de vigencia: 31 de Diciembre del 2023

Asunto: GUIA 2: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y UML

Hoy en día en el área de la programación de software unos de los principales conceptos que se debe tener es la POO (Programación Orientada a Objetos) este modelo cambio totalmente la forma de realizar y aplicar soluciones informáticas ya que lleva conceptos de la vida real a los lenguajes de programación facilitando la elaboración de programas, ayudando a entender mejor las necesidades de los clientes y su cambiante entorno.



Archivos

GFPI-F-135_Guia_de_Aprendizaje-Analisis 2022.pdf

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria

CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
fecha de inicio: 21 de Marzo del 2022 - fecha de vigencia: 30 de Noviembre del 2023

Asunto: Guia 1_FPI SENA

GUIA1. INDUCCION SENA

Centro de Comercio y Turismo
Regional Quindío



PRESENTACIÓN

Se visualizan los diferentes escenarios del futuro aprendiz, no sólo a la formación impartida por el SENA, sino también al conocimiento del programa y las herramientas que tendrá a su disposición dentro de su tiempo de ejecución para que opte por un proyecto de vida de acuerdo a las responsabilidades que asume al ingresar a las acciones formativas.

Este proceso de inducción pretente que el aprendiz, conozca previamente las condiciones del programa, las competencias, las exigencias y el perfil ocupacional del programa. Asi mismo, tome una decisión contundente frente a la elección del programa que garantice en mayor medida su permanencia y posterior certificación.

Esta GUIA, busca desarrollar en los aprendices capacidades relacionadas con el conocimiento de la institucionalidad propia del SENA, sus deberes y derechos, las características del programa al que se inscribe, las herramientas y medios puestos a su disposición durante el tiempo de ejecución de la Formación.

PDF

Descargar: Guia 1_FPI SENA

Archivos

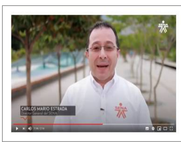
GUIA1_Induccion SENA_2022.pdf

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria

CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
fecha de inicio: 21 de Marzo del 2022 - fecha de vigencia: 30 de Noviembre del 2023

Asunto: Anuncion_1: Bienvenidos



El SENA es la institución mas querida por los colombianos, es una gran entidad, su gestión institucional es más que efectiva y el aporte al empleo a través de estrategias formativas y productivas la pondera como agente estatal que busca el desarrollo de nuestras regiones. (Alponiente, 2020).

A través de este video https://www.youtube.com/watch?v=pvoFRiE-LJU el Director General Nacional las dará un saludo de bienvenida como aprendices SENA.

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Ver más+

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2472563 PRY 2087422)
P233104 P2472563 R63 C9538 PRY2087422



Impartido por:
Administrador LMS , CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO, CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

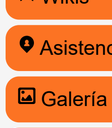
- Anuncios
- Participantes
- Información
- Contenido del curso
- Edición de contenidos
- Métricas de Encuestas
- Foros
- Evidencias
- Metricas SCORM
- Sesión en línea
- Evaluaciones
- Sondeos
- Wikis
- Asistencia
- Galería
- Chat
- Competencias
- Acceso a portafolio de evidencias aprendices
- Gamificación
- Centro de Calificaciones
- Administrar Grupos
- Grupo
- Proyectos
- Rúbricas
- Blogs
- Seguimiento
- Configuración

Colaboradores

Administrador LMS
Instructor



CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
Instructor



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor

Evidencias

Evidencias | Desglose

Haz clic en el título de la Evidencia para ingresar.
Nota: Crea las evidencias desde el muro, eligiendo la pestaña de Evidencias en el área de publicaciones.

● Evidencia aún en tiempo. ●Evidencia que llegó a fecha límite de entrega. ●Evidencia en grupo.

Crear Evidencia

Para filtrar las Evidencias seleccione un parcial:

Selecciona una ponderación

Ordenar por fecha limite:

Sin ordenar

Evidencias por calificar:

Selecciona una opción

Guía 3 Conceptos Programación Software_Evidencia: Conocimiento_Conceptos Programación Software	Archivos Adjuntos: **No hay archivos**	**Fecha límite** **2022-08-11 23:59:00**
Etapa Productiva: Proyecto Software	Archivos Adjuntos: 2nEjemplonPresentacionnProyec… 1nEjemplonProyectonfinalnFicha… 3nEjemplonProyectonAplicacion… 4nEjemplonBrochurendelnSiste… 5nComonHacernUnnPlanteamie… 6nGunnanpasonanpasonparanre… MetodolognnandelnmarconlnngicETAPAnPRODUCTIVAnACTIVID… EjemplonDesarrollondenBitnncor… FormatonInformenProyectonEtap… 7nGeneracionndenmodelosnden…	**Fecha límite** **2022-11-11 23:59:00**
Evidencia: Conocimiento: Conceptos de los principios de POO y UML	Archivos Adjuntos: **No hay archivos**	**Fecha límite** **2022-08-19 23:59:00**
Guía 3_Foro: "La importancia de aprender a programar"	Archivos Adjuntos: ActividadnForo.PNG	**Fecha límite** **2022-09-30 23:30:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 4: Algoritmos Computacionales	Archivos Adjuntos: DisennondenAlgoritmosnAnivar.pdf Pseudocodigo.pdf Actividad4nEjerciciosn1naln16nP…	**Fecha límite** **2022-09-30 23:59:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 3_Programación basada en Bloques	Archivos Adjuntos: 6nAlgoritmos.pdf 7nFundamentosndenprogramaci…	**Fecha límite** **2022-09-30 23:59:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 2: Variables, Constantes y Operadores	Archivos Adjuntos: Actividadn2nVariablesnnConstan… 4nDiagramandenflujonnqunnes… 5nEsenciandenlanlogicandenlan… 3nVariablesnConstantesnOperad…	**Fecha límite** **2022-09-30 23:59:00**
Guía 3 Conceptos Programación Software: Actividad 1 - Que es un Algoritmo (CRUCIGRAMA)	Archivos Adjuntos: 2nTerminologna.pdf 1nnnQunnnesnunnalgoritmonnU… Actividadn1nnAlgoritmosninform… 3nConceptosnbasicosnPrograma…	**Fecha límite** **2022-09-30 23:59:00**
GUIA 2: ACTIVIDAD No. 4	Archivos Adjuntos: ACTIVIDADn4.pdf	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
GUIA 2: ACTIVIDAD No. 3	Archivos Adjuntos: DIAGRAMASnDELnUML.pdf UMLnCasosndenuso.pdf ACTIVIDADnUML.docx	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
GUIA 2: ACTIVIDAD No. 2	Archivos Adjuntos: ACTIVIDADn2.pdf Lnngicanproposicionalnnnlntrodu… Lasntablasndenlanverdad.pdf ConectoresnlnngicosnnnTablasn…	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
GUIA 2: ACTIVIDAD No. 1	Archivos Adjuntos: ACTIVIDADn1.pdf	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
Cursos Virtuales Ciudadanía Digital Siglo XXI	Archivos Adjuntos: **No hay archivos**	**Fecha límite** **2022-11-30 21:28:00**
GUIA 1_FPI: Actividad 3: Incorpora a su proyecto de vida las oportunidades ofrecidas por el SENA	Archivos Adjuntos: **No hay archivos**	**Fecha límite** **2022-04-08 23:59:00**
GUIA 1_FPI: Actividad 2: Identifica los componentes, estructura de la formacion profesional integral según el programa de formación y su perfil como aprendiz del SENA	Archivos Adjuntos: 3nDerechosnyndeberesndelnapr… 2nReglamentondelnAprendiznSE… Actividadn2n1nListadonPaginasn… 1nManualnaprendiznTerritorium.pdf	**Fecha límite** **2022-04-08 23:59:00**
GUIA1_FPI: Actividad 1: Reconoce la identidad institucional, los procedimientos administrativos y formativos.	Archivos Adjuntos: Activdiadn1nIdentidadnSENA.pdf	**Fecha límite** **2022-04-08 23:59:00**

Actividades Correctivas

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

Vista
Aprendiz
Regresar
¡Soy Eva!
Offline OFF

CONTENIDO

Buscar

Mostrar solo: Todo

Nueva carpeta Agregar Agregar Contenido

Regresar

Programacion De Software . (2472563 Pry 2087422) / PROYECTO / FASES DEL PROYECTO FORMATIVO / Fase 3 _ Ejecución / CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO / DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGIAS DE DESARROLLO

NOMBRE	TIPO	ACCIONES
GUIAS, INSTRUMENTOS Y PLANES DE TRABAJO	Carpeta	
MATERIAL DE APOYO	Carpeta	
EVIDENCIAS	Carpeta	
PLANES DE MEJORAMIENTO	Carpeta	

¡Soy Eva!

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2255131 PRY 2087422)
P233104 P2255131 R63 C9538 PRY2087422



Impartido por:
CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

- Anuncios
- Participantes
- Información
- Contenido del curso
- Edición de contenidos
- Métricas de Encuestas
- Foros
- Evidencias
- Metricas SCORM
- Sesión en línea
- Evaluaciones
- Sondeos
- Wikis
- Asistencia
- Galería
- Chat
- Competencias
- Acceso a portafolio de evidencias aprendices
- Gamificación
- Centro de Calificaciones
- Administrar Grupos
- Grupo
- Proyectos
- Rúbricas
- Blogs
- Seguimiento
- Configuración

Colaboradores



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor



Anuncio | Evidencia | Galería

Asunto

Comparte con todos

☐ Activar texto enriquecido — Caracteres: 9000
☐ Marcar como prioritario
☐ Enviar correo electrónico
Fecha de vigencia: 2022-08-25 17:08
☐ Agregar a una carpeta del curso

Hipervínculo

Adjuntar archivos — MÁX. 200Mb — Publicar Anuncio...

Anuncios

Búsqueda avanzada

Publicación prioritaria



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 04 de Julio del 2022 - fecha de vigencia: 05 de Julio del 2023

Asunto: GUIA 2_DESARROLLO WEB HTML, CSS Y JAVASCRIPT

PRESENTACIÓN



La mayoría de páginas web están escritas en HTML (HyperText Markup Language), este lenguaje de hipertexto que junto con la integración de CSS3 y JavaScript, ha evolucionado internet entera haciendo que la experiencia del usuario en la navegación sea más interactiva; anteriormente las páginas eran estáticas pero con el paso del tiempo y la llegada de la web 3.0 mejoraron en muchos aspectos, su contenido se volvió dinámico junto con esto surgió HTML5 y CSS3.

HTML5 es la última versión del lenguaje de hipertexto, soporta todo tipo de navegador web exceptuando Internet Explorer, puesto que no cumple con el suficiente soporte.

Es la W3C (World Wide Web Consortium) encargada de definir los estándares en la web, esta organización tiene como objetivo guiar la Web hacia su máximo potencial a través del desarrollo de protocolos y pautas que aseguren el crecimiento futuro de la Web.

Archivos

GUIA 2_ DESARROLLO WEB HTML, CSS Y JAVASCRIPT.pdf

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 29 de Abril del 2022 - fecha de vigencia: 31 de Diciembre del 2023

Asunto: GUIA 1_MODELO BASE DE DATOS

En la actualidad, las **Bases de datos** son parte esencial de una empresa debido a la necesidad de almacenar, manejar y gestionar la información de forma ágil, oportuna, veraz y confiable. Pero para comprender el uso de las Bases de datos en la vida cotidiana, en este contenido de estudio iniciará con un breve recorrido histórico de éstas, así como una explicación de lo que significan, qué es un **Sistema de Gestión de Bases de datos**, las ventajas y desventajas que ofrecen.

En esta Guia, se busca que el aprendiz comprenda e identifique el **Modelo Entidad Relacion de una Base de Datos** realizando varios ejercicios. Asimismo, **la instalación y configuraciones de un numero de software entre ellos: Servidor de aplicaciones "XAMPP", Sistemas de Gestion de Bases de Datos MySQL, servidor APACHE y la utilización del lenguaje de PHP (Framework Laravel),** donde se realizaran las respectivas cooreccciones de errores.

Se requiere instalar el software para servidor de aplicaciones, en este caso se utilizara los controladores que ofrece **XAMPP** que es un software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestión de bases de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script PHP y Perl.

La utilización del **Servidor APACHE**, que es un servidor web HTTP de código abierto, para plataformas Unix, Microsoft Windows, Macintosh y otras.

El manejo de la Herramienta **MySQL**, que es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia pública general/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo.



Archivos

GFPI-F-135_Guia_de_Aprendizaje_Modelo Base de Datos_2022.pdf

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

¡Soy Eva!
Offline OFF

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2255131 PRY 2087422)
P233104 P2255131 R63 C9538 PRY2087422



Impartido por:
CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

Anuncios
Participantes
Información
Contenido del curso
Edición de contenidos
Métricas de Encuestas
Foros
Evidencias
Metricas SCORM
Sesión en línea
Evaluaciones
Sondeos
Wikis
Asistencia
Galería
Chat
Competencias
Acceso a portafolio de evidencias aprendices
Gamificación
Centro de Calificaciones
Administrar Grupos
Grupo
Proyectos
Rúbricas
Blogs
Seguimiento
Configuración

Colaboradores



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor

Evidencias

Evidencias | Desglose

Haz clic en el título de la Evidencia para ingresar.
Nota: Crea las evidencias desde el muro, eligiendo la pestaña de Evidencias en el área de publicaciones.

● Evidencia aún en tiempo. ●Evidencia que llegó a fecha límite de entrega. ●Evidencia en grupo.

Crear Evidencia

Para filtrar las Evidencias seleccione un parcial:

Selecciona una ponderación

Ordenar por fecha limite:

Sin ordenar

Evidencias por calificar:

Selecciona una opción

Evidencia Bitácora 12_Modelo CANVAS: Describir su modelo de negocio	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
Evidencia Bitácora 11_Costos: Determinar la inversión inicial y costos del proyecto.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
Evidencia Bitácora 10_Ingeniería y localización del proyecto	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
Evidencia Bitácora 9_Capacidad de Producción: En grupos de trabajo hacer entrega del tamaño del proyecto.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
Evidencia Bitácora 8_Canales de Distribución: Identificar y nombrar los canales de distribución, y la publicidad.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
Evidencia Bitácora 7_Ficha Técnica: Estructurar y entregar las especificaciones del producto o servicio (ficha técnica), y el precio	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
Guía 2_Actividad No. 4_Desarrollo Web (HTML5)	Archivos Adjuntos: ActividadnNonn4.PNG Guian4nASPnnnnDesarrollonWe…	**Fecha límite** **2022-11-30 23:59:00**
Guía 2_Actividad No. 3_Desarrollo Web (JavaScript)	Archivos Adjuntos: ActividadnNonn3.PNG Guian3nASPnnnnDesarrollonWe…	**Fecha límite** **2022-11-30 23:59:00**
Guía 2_Actividad No. 2_Desarrollo Web (CSS -FORM)	Archivos Adjuntos: ActividadnNonn2.PNG Guian2nASPnnnnDesarrollonWe…	**Fecha límite** **2022-11-30 23:59:00**
Guía 2_Actividad No. 1_Desarrollo Web(HTML)	Archivos Adjuntos: ActividadnNonn1.PNG Guian1nASPnnnnDesarrollonWe…	**Fecha límite** **2022-11-30 23:59:00**
Guía 2_Actividad_Conceptos Básicos de HTML, CSS Y W3C	Archivos Adjuntos: ACTIVIDADnCONCEPTOSnBAS…	**Fecha límite** **2022-08-31 23:59:00**
Evidencia Bitácora 6_Carta del Proyecto: Diligenciar según los parámetros establecidos el Project Charter o Acta de constitución del proyecto.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-06-05 23:59:00**
Evidencia Bitácora 5_Matriz del Marco Lógico: Analizar y estructurar la matriz de marco lógico MML y hacer entrega del Marco Lógico ML.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-06-05 23:59:00**
Evidencia Bitácora 4_Árbol de Objetivos: Estructurar, analizar y establecer el árbol de objetivos; escoger la alternativa de solución y definir el título del proyecto.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-06-05 23:59:00**
Evidencia Bitácora 3_Árbol del Problema: Estructurar, analizar y establecer el árbol de problemas.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-06-05 23:59:00**
Evidencia Bitácora 2_Involucrados: Identificar y analizar los grupos de interés o stakeholders conforme su importancia e influencia respectiva al programa técnico que están cursando.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-06-05 23:59:00**
Evidencia Bitácora 1_Evidencia Bitácora 1_Identificar Problema: Definir, establecer y priorizar el problema o necesidad a solucionar conforme el programa técnico que están cursando.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-06-05 23:59:00**
GUIA1 BD: Actividad 4.1: Servidor de Aplicacioens XAMPP / Apache + Bases de datos Mysql	Archivos Adjuntos: Actividadn4n1.pdf	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
Etapa Productiva Software	Archivos Adjuntos: FormatonInformenProyectonEtap… 1nEjemplonProyectonfinalnFicha… 2nEjemplonPresentacionnProyec… 3nEjemplonProyectonAplicacion… 4nEjemplonBrochurendeInSiste… Generacinnnndenmodelosndenn…	**Fecha límite** **2023-12-31 23:59:00**
GUIA1 BD: Actividad 4: Servidor de Aplicacioens XAMPP / Apache + Bases de datos Mysql - - 30%	Archivos Adjuntos: InstructivonXAMPPnAdministrad… ImprimirnhojannMERnBasenden… InstructivonXAMPPnAdministrad… ImportarnBasendenDatosnMySQ…	**Fecha límite** **2022-06-30 23:59:00**
GUIA1 BD: Actividad 3: Cardinalidad y Modelo Entidad Relacion- 25%	Archivos Adjuntos: CardinalidadnCasonAbogados.pdf Cardinalidadncasontransporte.pdf CardinalidadnCasonHospital.pdf CardinalidadnmodelonER.pdf QuennesnCardinalida.pdf ACTIVIDADn3n2nnnGradon11.pdf	**Fecha límite** **2022-06-30 23:59:00**
GUIA 1 BD: Actividad 2: Modelo Relacional - 25%	Archivos Adjuntos: 1nGENEn1.PDF	**Fecha límite** **2022-06-30 14:47:00**
GUIA1 BD: Actividad 1: Introducción a las Bases de Datos - 20%	Archivos Adjuntos: Tema1nIntoruccionnBasesn.pdf	**Fecha límite** **2022-06-30 23:59:00**
GUIA_DE_APRENDIZAJE_MODELO BASE DE DATOS_2022	Archivos Adjuntos: GFPInFn135nGuiandenAprendiz…	**Fecha límite** **2023-12-31 23:30:00**

Actividades Correctivas

¡Soy Eva!
Offline OFF

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

CONTENIDO

Buscar

Mostrar solo: Todo

Nueva carpeta Agregar Agregar Contenido

Regresar

Programacion De Software . (2255131 Pry 2087422) / PROYECTO / FASES DEL PROYECTO FORMATIVO / Fase 3 / CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO / CODIFICAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE / VERIFICAR LA IMPLANTACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS CONDICIONES ESTABLECIDAS

NOMBRE	TIPO	ACCIONES
GUIAS, INSTRUMENTOS Y PLANES DE TRABAJO	Carpeta	
MATERIAL DE APOYO	Carpeta	
EVIDENCIAS	Carpeta	
PLANES DE MEJORAMIENTO	Carpeta	

¡Soy Eva!

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2255132 PRY 2087422)
P233104 P2255132 R63 C9538 PRY2087422



Impartido por:
CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO, CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

Anuncios
Participantes
Información
Contenido del curso
Edición de contenidos
Métricas de Encuestas
Foros
Evidencias
Metricas SCORM
Sesión en línea
Evaluaciones
Sondeos
Wikis
Asistencia
Galería
Chat
Competencias
Acceso a portafolio de evidencias aprendices
Gamificación
Centro de Calificaciones
Administrar Grupos
Grupo
Proyectos
Rúbricas
Blogs
Seguimiento
Configuración

Colaboradores



CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
Instructor



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor

Ficha [2255132] TECNICO EN PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE

I.E. Román María Valencia. Calarcá
Grado 11 A

Anuncio | Evidencia | Galería

Asunto

Comparte con todos

☐ Activar texto enriquecido — Caracteres: 9000
☐ Marcar como prioritario
☐ Enviar correo electrónico
Fecha de vigencia: 2022-08-25 17:09

Agregar a una carpeta del curso ☐

Hipervínculo

Adjuntar archivos — MÁX. 200Mb — **Publicar Anuncio...**

Anuncios

Búsqueda avanzada

Publicación prioritaria



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 06 de Julio del 2022 - fecha de vigencia: 06 de Julio del 2023

Asunto: GUIA 2_PROYECTO INTEGRADOR Y LISTA CHEQUEO

Con esta Guia, se busca que los aprendices realicen las respectivas “Verificacion de la implantación del software” bajo un “Proyecto Integrador” de acuerdo con los requerimiente y/o condiciones establecidas por los clientes / usuarios. Asimismo, la “Elaboracion de listas de chequeos y validación del proceso de implantación de dicho Software”.

Se tiene como objetivo el diseño, implantación y verificación “lista de chequeo” de un Sistema de Información, con conexión a un base de datos (XAMPP / Servidor Apache / MySQL) utilizando algunos de los lenguajes de programación, entre ellos: PHP (Framework Laravel), Java Web (JSP / XAMPP Servidor Tomcat) y/o Python (Framework Flaskl), teniendo presente los respectivos Formularios WEB (CRUD). Tambien, se proyectaran trabajos autónomo, sistemático, organizado con el fin de provomer el aprendizaje colaborativo y el cremiento integral del grupo.



Archivos
Guia 2_Proyecto Integrador y Lista chequeo.pdf

1 Me gusta — 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 01 de Mayo del 2022 - fecha de vigencia: 31 de Diciembre del 2023

Asunto: GUIA 1_MODELO DE BASE DE DATOS

En la actualidad, las Bases de datos son parte esencial de una empresa debido a la necesidad de almacenar, manejar y gestionar la información de forma ágil, oportuna, veraz y confiable, además de entregar u ofrecer resultados de comportamientos, tendencias o estadísticas de información que son sustanciales y claves para la toma de decisiones empresariales.



Archivos
GFPI-F-135_Guia_de_Aprendizaje_Modelo Base de Datos_2022.pdf

1 Me gusta — 0 Comentario(s)



CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
fecha de inicio: 06 de Marzo del 2022 - fecha de vigencia: 30 de Noviembre del 2022

Asunto: GUIA 1 BASE DE DATOS: Diagnostico Previo

Diligenciar el siguiente Formulario, con el fin de conocer los niveles previos que tiene el aprendiz referente a los temas de Base de Datos, donde esta encuesta no genera ningún tipo de nota. **Clic- Formulario Web: https://forms.gle/joAPfeGZsGg1bDgg9**

0 Me gusta — 0 Comentario(s)



CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
fecha de inicio: 06 de Marzo del 2022 - fecha de vigencia: 30 de Noviembre del 2022

Asunto: GUIA 1 BASE DE DATOS: Actividades de Reflexi



Según el mensaje del científico Albert Einstein, **¿Cuáles serian los diferentes eventos que se registran si un programador de Software no eleva sus preguntas ante sus superiores, equipo de trabajo y clientes en el momento de solucionar un problema de su area?**

Instructora: Carolina Zamaida Gonzalez P.

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Ver más+

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2255132 PRY 2087422)
P233104 P2255132 R63 C9538 PRY2087422



Impartido por:
CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO, CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

- Anuncios
- Participantes
- Información
- Contenido del curso
- Edición de contenidos
- Métricas de Encuestas
- Foros
- Evidencias
- Metricas SCORM
- Sesión en línea
- Evaluaciones
- Sondeos
- Wikis
- Asistencia
- Galería
- Chat
- Competencias
- Acceso a portafolio de evidencias aprendices
- Gamificación
- Centro de Calificaciones
- Administrar Grupos
- Grupo
- Proyectos
- Rúbricas
- Blogs
- Seguimiento
- Configuración

Colaboradores



CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
Instructor



CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor

Evidencias

Evidencias | Desglose

Haz clic en el título de la Evidencia para ingresar.
Nota: Crea las evidencias desde el muro, eligiendo la pestaña de Evidencias en el área de publicaciones.

● Evidencia aún en tiempo. ●Evidencia que llegó a fecha límite de entrega. ●Evidencia en grupo.

Crear Evidencia

Para filtrar las Evidencias seleccione un parcial:

Selecciona una ponderación

Ordenar por fecha limite:

Sin ordenar

Evidencias por calificar:

Selecciona una opción

Evidencia Bitácora 12_Modelo CANVAS: Describir su modelo de negocio	Archivos Adjuntos: GFPlnFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** 2022-10-07 23:59:00
Evidencia Bitácora 11_Costos: Determinar la inversión inicial y costos del proyecto.	Archivos Adjuntos: GFPlnFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** 2022-10-07 23:59:00
Evidencia Bitácora 10_Ingeniería y localización del proyecto	Archivos Adjuntos: GFPlnFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** 2022-10-07 23:59:00
Evidencia Bitácora 9_Capacidad de Producción: En grupos de trabajo hacer entrega del tamaño del proyecto.	Archivos Adjuntos: **No hay archivos**	**Fecha límite** 2022-10-07 23:59:00
Evidencia Bitácora 8_Canales de Distribución: Identificar y nombrar los canales de distribución, y la publicidad.	Archivos Adjuntos: GFPlnFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** 2022-10-07 23:59:00
Evidencia Bitácora 7_Ficha Técnica: Estructurar y entregar las especificaciones del producto o servicio (ficha técnica), y el precio	Archivos Adjuntos: GFPlnFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** 2022-10-07 13:20:00
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 10 Elaborar los formularios de proveedores, categorías, productos, facturas y ventas	Archivos Adjuntos: Actividadn10nElaboramlosnform…	**Fecha límite** 2022-11-18 23:59:00
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 9 Darle funcionalidad a los botones de guardar, limpiar, editar y eliminar a la base de datos	Archivos Adjuntos: Actividadn9nDarlenfuncionalidad…	**Fecha límite** 2022-11-18 23:59:00
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 8 Elaborar formulario cliente conectando a la base datos mostrando la tabla de datos.	Archivos Adjuntos: Actividadn8nElaboramformulario…	**Fecha límite** 2022-11-18 23:59:00
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 7_Elaborar pagina de inicio	Archivos Adjuntos: Actividadn7nElaborarnpnnginand…	**Fecha límite** 2022-11-18 23:59:00
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 6.1_Elaborar pagina header.php y navegador	Archivos Adjuntos: Actividadn6n1nElaborarnpnngina…	**Fecha límite** 2022-10-21 23:59:00
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 6_Crear la conexión base de datos	Archivos Adjuntos: Actividadn6nCrearnlanconexinnn…	**Fecha límite** 2022-11-30 23:59:00
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 5_Crear paginas proyecto CRUD en Visual Studio Code	Archivos Adjuntos: Actividadn5nCrearnpaginasnproy…	**Fecha límite** 2022-11-30 23:59:00
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 4_Crear directorio proyecto CRUD en Visual Studio Code	Archivos Adjuntos: Actividadn4nCrearndirectorionpr… bootstrap.rar imagenes.rar	**Fecha límite** 2022-11-30 23:59:00
GUIA2 Proyecto Integrador: Actividad 3_Proyecto#1. Pagina web "Hola Mundo"	Archivos Adjuntos: Actividadn3nProyecton1nnPagin…	**Fecha límite** 2022-11-30 23:59:00
GUIA2 Proyecto Integrador: Actividad 2_ Importar Bases de Datos "bd ventas"	Archivos Adjuntos: Actividadn2nnImportarnBasesnd… bdnventas.rar	**Fecha límite** 2022-11-30 23:59:00
GUIA2 Proyecto Integrador: Actividad 1_Instalaccion de Software PHP	Archivos Adjuntos: Actividadn1nInstalaccionndenSof…	**Fecha límite** 2022-11-30 23:59:00
GUIA 1 Base de Datos: ACTIVIDAD No. 5	Archivos Adjuntos: Actividadn5.pdf	**Fecha límite** 2022-07-31 23:59:00
Evidencia Bitácora 6_Carta del Proyecto: Diligenciar según los parámetros establecidos el Project Charter o Acta de constitución del proyecto.	Archivos Adjuntos: GFPlnFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** 2023-06-05 23:59:00
Evidencia Bitácora 5_Matriz del Marco Lógico: Analizar y estructurar la matriz de marco lógico MML y hacer entrega del Marco Lógico ML.	Archivos Adjuntos: GFPlnFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** 2023-06-05 23:59:00
Evidencia Bitácora 4_Árbol de Objetivos: Estructurar, analizar y establecer el árbol de objetivos; escoger la alternativa de solución y definir el título del proyecto.	Archivos Adjuntos: GFPlnFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** 2023-06-05 23:59:00
Evidencia Bitácora 3_Árbol del Problema: Estructurar, analizar y establecer el árbol de problemas.	Archivos Adjuntos: GFPlnFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** 2023-06-05 23:59:00
Evidencia Bitácora 2_Involucrados: Identificar y analizar los grupos de interés o stakeholders conforme su importancia o influencia respectiva al programa técnico que están cursando.	Archivos Adjuntos: GFPlnFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** 2023-06-05 23:59:00
Evidencia Bitácora 1_Identificar Problema: Definir, establecer y priorizar el problema o necesidad a solucionar conforme el programa técnico que están cursando.	Archivos Adjuntos: GFPlnFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** 2023-06-05 23:59:00
GUIA1 BD: Actividad 4.1: Servidor de Aplicacioens XAMPP / Apache + Bases de datos Mysql	Archivos Adjuntos: Actividadn4n1.pdf	**Fecha límite** 2022-07-31 23:59:00
Cursos Virtuales Ciudadanía Digital Siglo XXI	Archivos Adjuntos: **No hay archivos**	**Fecha límite** 2022-11-30 21:38:00
Etapa Productiva Software	Archivos Adjuntos: FormatonInformenProyectonEtap… 1nEjemplonProyectonfinalnFicha… 2nEjemplonPresentacionnProyec… 4nEjemplonBrochurendeInSiste… 3nEjemplonProyectonAplicacion… Generacinnnndenmodelosndenn…	**Fecha límite** 2023-05-31 23:59:00
GUIA1 BD: Actividad 4: Servidor de Aplicacioens XAMPP / Apache + Bases de datos Mysql - - 30%	Archivos Adjuntos: 1nInstructivonXAMPPnAdministr… 2nImprimirnhojannMERnBasend… 3nInstructivonXAMPPnAdministr… 4nImportarnBasendenDatosnMy… ACTIVIDADn4.pdf	**Fecha límite** 2022-06-15 23:59:00
GUIA1 BD: Actividad 3: Cardinalidad y Modelo Entidad Relacion- 25%	Archivos Adjuntos: 3nCardinalidadnCasonAbogados… 2nCardinalidadnCasonHospital.pdf 1nQuenesnCardinalidad.pdf 4nCardinalidadnCasonTransport… 2nCardinalidadnCasonHospitaln…	**Fecha límite** 2022-06-15 23:59:00
GUIA1 BD: Actividad 2: Modelo Relacional - 25%	Archivos Adjuntos: 1nGeneralidadesnySistemasnd… Sistemandengestinnnndenbases… SeguridadnInformnntica.mp4 TodonSobrennBasendenDatos.m… SistemandenGestinnnndenBase…	**Fecha límite** 2022-06-15 23:59:00
GUIA1 BD: Actividad 1: Introducción a las Bases de Datos - 20%	Archivos Adjuntos: Actividadn1.pdf Tema1nIntoruccionnBasesn.pdf BasesndenDatosnGeneralidades… BasesndenDatosnGeneralidades…	**Fecha límite** 2022-06-15 23:59:00

Actividades Correctivas

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

CONTENIDO

Buscar

Mostrar solo: Todo

Nueva carpeta | Agregar | Agregar Contenido

Regresar

Programacion De Software . (2255132 Pry 2087422) / PROYECTO / III TRIMESTRE 2022 / CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO / IMPLEMENTAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS REQUISITOS DE OPERACIÓN Y MODELOS DE REFERENCIA

NOMBRE	TIPO	ACCIONES
GUIAS, INSTRUMENTOS Y PLANES DE TRABAJO	Carpeta	
MATERIAL DE APOYO	Carpeta	
EVIDENCIAS	Carpeta	
PLANES DE MEJORAMIENTO	Carpeta	

¡Soy Eva!

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2255135 PRY 2087422)
P233104 P2255135 R63 C9538 PRY2087422



Impartido por:
CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO, CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

- Anuncios
- Participantes
- Información
- Contenido del curso
- Edición de contenidos
- Métricas de Encuestas
- Foros
- Evidencias
- Metricas SCORM
- Sesión en línea
- Evaluaciones
- Sondeos
- Wikis
- Asistencia
- Galería
- Chat
- Competencias
- Acceso a portafolio de evidencias aprendices
- Gamificación
- Centro de Calificaciones
- Administrar Grupos
- Grupo
- Proyectos
- Rúbricas
- Blogs
- Seguimiento
- Configuración

Colaboradores


CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor


CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
Instructor

cha [2255135] TECNICO EN PROGRAMACIÓN DE SOFTW

I.E. Román María Valencia. Calarcá
Grado 11 B

Anuncio | Evidencia | Galería

Asunto

Comparte con todos

Activar texto enriquecido — Caracteres: 9000
Marcar como prioritario
Enviar correo electrónico
Fecha de vigencia: 2022-08-25 17:10
Agregar a una carpeta del curso
Hipervínculo
Adjuntar archivos — MÁX. 200Mb — Publicar Anuncio...

Anuncios

Búsqueda avanzada

Publicación prioritaria


CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 06 de Julio del 2022 - fecha de vigencia: 06 de Julio del 2023

Asunto: GUIA 2_PROYECTO INTEGRADOR Y LISTA CHEQUEO

Con esta Guia, se busca que los aprendices realicen las respectivas "Verificacion de la implantación del software" bajo un "Proyecto Integrador" de acuerdo con los requerimiente y/o condiciones establecidas por los clientes / usuarios. Asimismo, la "Elaboracion de listas de chequeos y validación del proceso de implantación de dicho Software".

Se tiene como objetivo el diseño, implantación y verificación "lista de chequeo" de un Sistema de Información, con conexión a un base de datos (XAMPP / Servidor Apache / MySQL) utilizando algunos de los lenguajes de programación, entre ellos: PHP (Framework Laravel), Java Web (JSP / XAMPP Servidor Tomcat) y/o Python (Framework Flask), teniendo presente los respectivos Formularios WEB (CRUD). Tambien, se proyectaran trabajos autónomo, sistemático, organizado con el fin de provomer el aprendizaje colaborativo y el cremiento integral del grupo.



Archivos
Guia 2_Proyecto Integrador y Lista chequeo.pdf

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria


CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
fecha de inicio: 01 de Mayo del 2022 - fecha de vigencia: 31 de Diciembre del 2023

Asunto: GUIA 1_MODELO BASE DE DATOS

En la actualidad, las Bases de datos son parte esencial de una empresa debido a la necesidad de almacenar, manejar y gestionar la información de forma ágil, oportuna, veraz y confiable, además de entregar u ofrecer resultados de comportamientos, tendencias o estadísticas de información que son sustanciales y claves para la toma de decisiones empresariales.



Archivos
GFPI-F-135_Guia_de_Aprendizaje_Modelo Base de Datos_2022.pdf

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria


CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
fecha de inicio: 07 de Marzo del 2022 - fecha de vigencia: 07 de Noviembre del 2022

Asunto: GUIA 1 BASE DE DATOS: Diagnostico Previo

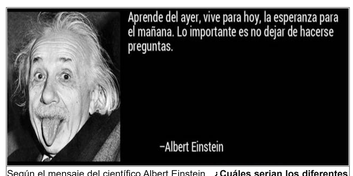
DIAGNOSTIVO PREVIO: Diligenciar el siguiente Formulario, con el fin de conocer los niveles previos que tiene el aprendiz referente a los temas de Base de Datos, donde esta encuesta no genera ningún tipo de nota. Clic- Formulario Web:
https://forms.gle/joAPfeGZsGg1bDgg9

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Publicación prioritaria


CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
fecha de inicio: 06 de Marzo del 2022 - fecha de vigencia: 30 de Noviembre del 2022

Asunto: Mensaje 1



Según el mensaje del científico Albert Einstein, **¿Cuáles serían los diferentes eventos que se registran si un programador de Software no eleva sus preguntas ante sus superiores, equipo de trabajo y clientes en el momento de solucionar un problema de su area?**

0 Me gusta — 0 Comentario(s)


OSCAR JULIAN RAMIREZ ACOSTA
fecha de inicio: 09 de Agosto del 2021 - fecha de vigencia: 25 de Agosto del 2022

Planeación Pedagogica

Archivos
PlaneacionnnnPedagogicanProyectonFormativo.xlsx

0 Me gusta — 0 Comentario(s)

Ver más+

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

PROGRAMACION DE SOFTWARE . (2255135 PRY 2087422)
P233104 P2255135 R63 C9538 PRY2087422



Impartido por:
CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO, CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO

Herramientas

Anuncios
Participantes
Información
Contenido del curso
Edición de contenidos
Métricas de Encuestas
Foros
Evidencias
Metricas SCORM
Sesión en línea
Evaluaciones
Sondeos
Wikis
Asistencia
Galería
Chat
Competencias
Acceso a portafolio de evidencias aprendices
Gamificación
Centro de Calificaciones
Administrar Grupos
Grupo
Proyectos
Rúbricas
Blogs
Seguimiento
Configuración

Colaboradores


CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO
Instructor


CAROLINA ZAMAIDA GONZALEZ PINO
Instructor

Evidencias

Evidencias | Desglose

Haz clic en el título de la Evidencia para ingresar.
Nota: Crea las evidencias desde el muro, eligiendo la pestaña de Evidencias en el área de publicaciones.

● **Evidencia aún en tiempo.** ●**Evidencia que llegó a fecha límite de entrega.** ●**Evidencia en grupo.**

Crear Evidencia

Para filtrar las Evidencias seleccione un parcial:

Selecciona una ponderación

Ordenar por fecha limite:

Sin ordenar

Evidencias por calificar:

Selecciona una opción

Evidencia Bitácora 12_Modelo CANVAS: Describir su modelo de negocio	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
Evidencia Bitácora 11_Costos: Determinar la inversión inicial y costos del proyecto.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
Evidencia Bitácora 10_Ingeniería y localización del proyecto	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
Evidencia Bitácora 9_Capacidad de Producción: En grupos de trabajo hacer entrega del tamaño del proyecto.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
Evidencia Bitácora 8_Canales de Distribución: Identificar y nombrar los canales de distribución, y la publicidad.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
Evidencia Bitácora 7_Ficha Técnica: Estructurar y entregar las especificaciones del producto o servicio (ficha técnica), y el precio	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2022-10-07 23:59:00**
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 10 Elaborar los formularios de proveedores, categorías, productos, facturas y ventas	Archivos Adjuntos: Actividadn10nElaborarnlosnform…	**Fecha límite** **2022-10-28 23:59:00**
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 9 Darle funcionalidad a los botones de guardar, limpiar, editar y eliminar a la base de datos	Archivos Adjuntos: Actividadn9nDarlenfuncionalidad…	**Fecha límite** **2022-10-28 23:59:00**
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 8 Elaborar formulario cliente conectando a la base datos mostrando la tabla de datos.	Archivos Adjuntos: Actividadn8nElaborarnformulario…	**Fecha límite** **2022-10-28 23:59:00**
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 7_Elaborar pagina de inicio	Archivos Adjuntos: Actividadn7nElaborarnpnnginand…	**Fecha límite** **2022-10-28 23:59:00**
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 6.1_Elaborar pagina header.php y navegador.php	Archivos Adjuntos: Actividadn6n1nElaborarnpnngina…	**Fecha límite** **2022-10-28 23:59:00**
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 6_Crear la conexión base de datos	Archivos Adjuntos: Actividadn6nCrearnlanconexinnn…	**Fecha límite** **2022-11-30 23:59:00**
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 5_Crear paginas proyecto CRUD en Visual Studio Code	Archivos Adjuntos: Actividadn5nCrearnpaginasnproy…	**Fecha límite** **2022-11-30 23:59:00**
GUIA2_Proyecto Integrador: Actividad 4_Crear directorio proyecto CRUD en Visual Studio Code	Archivos Adjuntos: Actividadn4nCrearndirectorionpr… bootstrap.rar imagenes.rar	**Fecha límite** **2022-11-30 23:59:00**
GUIA2 Proyecto Integrador: Actividad 3_Proyecto#1. Pagina web "Hola Mundo"	Archivos Adjuntos: Actividadn3nProyecton1nnPagin…	**Fecha límite** **2022-11-30 23:59:00**
GUIA2 Proyecto Integrador: Actividad 2_ Importar Bases de Datos "bd ventas"	Archivos Adjuntos: Actividadn2nnImportarnBasesnd… bdnventas.rar	**Fecha límite** **2022-11-30 23:59:00**
GUIA2 Proyecto Integrador: Actividad 1_Instalaccion de Software PHP	Archivos Adjuntos: Actividadn1nInstalaccionndenSof…	**Fecha límite** **2022-11-30 23:59:00**
GUIA 1 BD: Actividad No. 5	Archivos Adjuntos: Actividadn5.pdf	**Fecha límite** **2022-07-31 23:59:00**
Evidencia Bitácora 6_Carta del Proyecto: Diligenciar según los parámetros establecidos el Project Charter o Acta de constitución del proyecto.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-06-05 23:59:00**
Evidencia Bitácora 5_Matriz del Marco Lógico: Analizar y estructurar la matriz de marco lógico MML y hacer entrega del Marco Lógico ML.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-06-05 23:59:00**
Evidencia Bitácora 4_Árbol de Objetivos: Estructurar, analizar y establecer el árbol de objetivos; escoger la alternativa de solución y definir el título del proyecto.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-06-05 23:59:00**
Evidencia Bitácora 3_Árbol del Problema: Estructurar, analizar y establecer el árbol de problemas.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-08-31 23:59:00**
Evidencia Bitácora 2_Involucrados: Identificar y analizar los grupos de interés o stakeholders conforme su importancia e influencia respectiva al programa técnico que están cursando.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-06-05 23:59:00**
Evidencia Bitácora 1_Identificar Problema: Definir, establecer y priorizar el problema o necesidad a solucionar conforme el programa técnico que están cursando.	Archivos Adjuntos: GFPInFn147nFormatonbitnncora…	**Fecha límite** **2023-06-05 23:59:00**
GUIA1 BD: Actividad 4.1: Servidor de Aplicacioens XAMPP / Apache + Bases de datos Mysql	Archivos Adjuntos: Actividadn4n1.pdf	**Fecha límite** **2022-08-31 23:59:00**
Cursos Virtuales Ciudadanía Digital Siglo XXI	Archivos Adjuntos: **No hay archivos**	**Fecha límite** **2022-11-30 21:58:00**
Etapa Productiva: Proyecto Software	Archivos Adjuntos: FormatonInformenProyectonEtap… 2nEjemplonPresentacionnProyec… 1nEjemplonProyectonfinalnFicha… 4nEjemplonBrochurendeInSiste… 3nEjemplonProyectonAplicacion… Generacinnnndenmodelosndenn…	**Fecha límite** **2023-05-31 23:59:00**
GUIA 1 BD: Actividad 4: Servidor de Aplicaciones XAMPP / Apache + Bases de datos Mysql - - 30%	Archivos Adjuntos: 1nInstructivonXAMPPnAdministr… 2nImprimirnhojannMERnBasend… 3nInstructivonXAMPPnAdministr… 4nImportarnBasendenDatosnMy…	**Fecha límite** **2022-07-31 23:36:00**
GUIA 1 BD: Actividad 3: Cardinalidad y Modelo Entidad Relacion- 25%	Archivos Adjuntos: 3nCardinalidadnCasonAbogados… 2nCardinalidadnCasonHospital.pdf 1nQuenesnCardinalidad.pdf 4nCardinalidadnCasonTransport… 2nCardinalidadnCasonHospitaln…	**Fecha límite** **2022-06-30 23:34:00**
GUIA 1 BD: Actividad 2: Modelo Relacional - 25%	Archivos Adjuntos: 1nGeneralidadesnynSistemasnd…	**Fecha límite** **2022-06-30 23:32:00**
GUIA1 BD: Actividad 1: Introducción a las Bases de Datos - 20%	Archivos Adjuntos: Tema1nIntoruccionnBasesndend…	**Fecha límite** **2022-06-30 23:59:00**

Actividades Correctivas

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

Vista
Aprendiz
Regresar
¡Soy Eva!
Offline OFF

CONTENIDO

Buscar

Mostrar solo: Todo

Nueva carpeta Agregar Agregar Contenido

Regresar

Programacion De Software . (2255135 Pry 2087422) / PROYECTO / FASES DEL PROYECTO FORMATIVO 2022 / III TRIMESTRE 2022 / CARLOS ALBERTO WAGNER RESTREPO / IMPLEMENTAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS REQUISITOS DE OPERACIÓN Y MODELOS DE REFERENCIA

NOMBRE	TIPO	ACCIONES
GUIAS, INSTRUMENTOS Y PLANES DE TRABAJO	Carpeta	
MATERIAL DE APOYO	Carpeta	
EVIDENCIAS	Carpeta	
PLANES DE MEJORAMIENTO	Carpeta	

¡Soy Eva!